

# 모바일 소프트웨어 프로젝트

## 소프트웨어 개발 기법



2012.03.26.

오 병 우

컴퓨터공학과

# 목차

- User Story
- Task
- Iteration
- Burn-down chart
- Refactoring
- Configuration Management
  - ◆ 문서와 기록
  - ◆ Naming Convention
- ISO 9000

# User Story

## 사용자 요구 분석, Use Case에 해당

- ◆ 사용자로부터 얻음
  - 사용자의 입장에서 기술

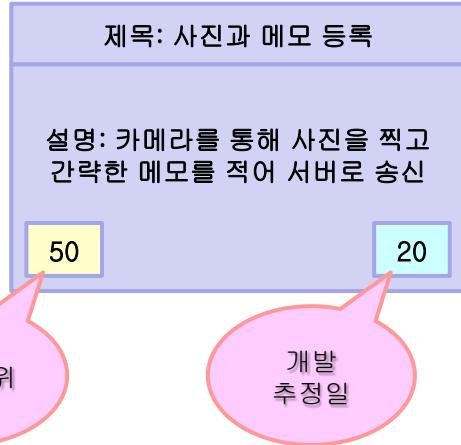
- ◆ 기술적인 내용 배제

## 정형화된 양식 없음

- ◆ 제목, 설명
- ◆ 우선 순위, 개발 추정일

## 개발자 1인이 최소 2주~4주 정도 개발 분량

- ◆ 분할 또는 합병 필요
- ◆ 우선은 도출된 user story로 시작하고 추후에 user story 변경 가능



# Task

## >User story를 기술적으로 분석하여 개발 내용 도출

- ◆ 한 개의 user story는 여러 task로 구성
- ◆ 개발 담당자 기술
- ◆ 개발 추정일 포함

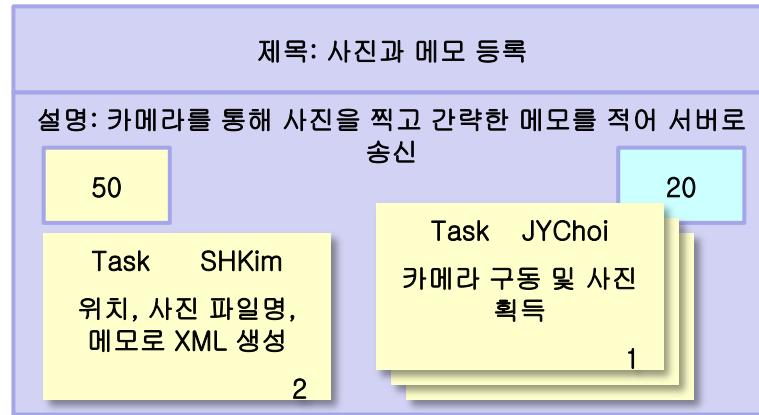
## 세부 Test의 단위

## 포스트잇에 작성

- ◆ 일단 User Story에 붙여둠
- ◆ 진행에 따라 현황판(화이트 보드 등)에 붙였다 띄었다 가능
  - 진행중, 완성

## 급하게 새로 생긴 task는 다른 색의 포스트잇에 작성

- ◆ 예제) 보통 task가 노란색이라면 긴급 task는 빨간색



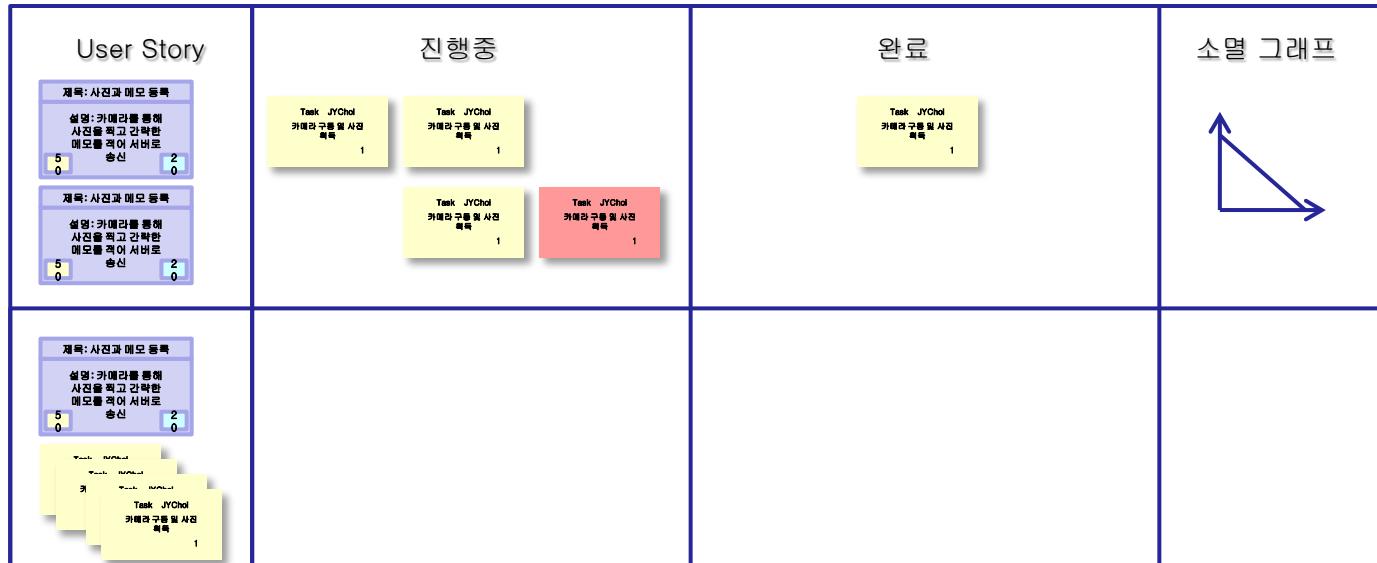
# Iteration(반복)

## 사용자 스토리 구현



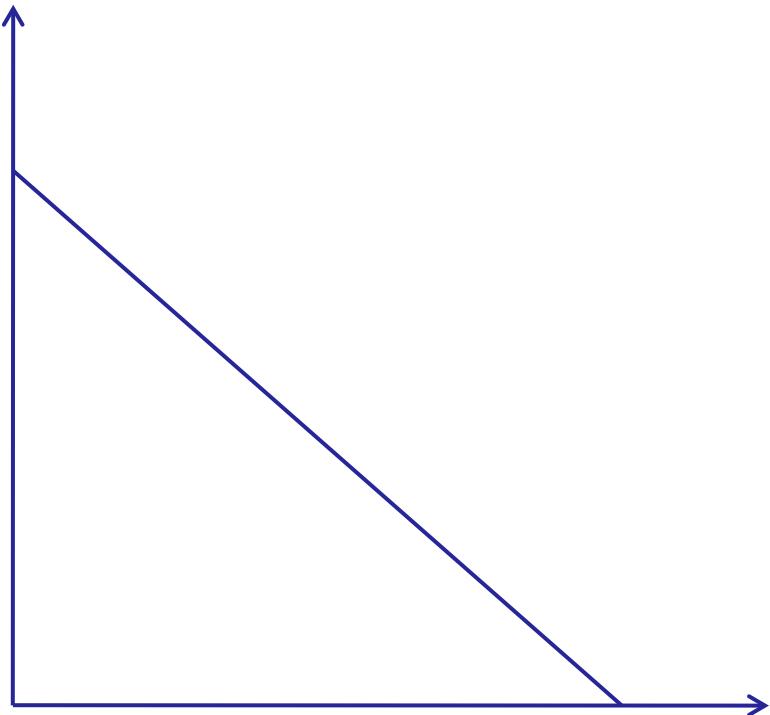
## 설계 수정

## 1달 정도 주기로 반복



# Burn-down Chart

소멸 차트



# Refactoring

- 기존 객체 또는 컴포넌트의 재활용 시에도 내부의 프로그램 개선
  - ◆ 프로젝트의 시스템 상황에 최적화하여 적용
  - ◆ 시스템의 전체적인 품질과 성능 개선

# 문서와 기록

## 문서

- ◆ 변할 수 있는 내용
  - 설계, 구현 문서

## 기록

- ◆ 한번 작성하면 변할 수 없는 내용
  - 회의록
  - 지시서
  - 공문

# Naming Convention

● 과제 시작전에 팀원간 협의

● Folder

- ◆ [00] RFP
- ◆ [01] 제안서
- ◆ [02] 실행예산
- ◆ [03] 연구
- ◆ [04] 중간 보고서
- ◆ [05] 최종 보고서
- ◆ [99] 백업

● File

- ◆ 제목(날짜)작성자.확장자  
– 제안서(2008-10-12)홍길동.hwp

# Configuration Management

- 문서의 버전 관리
- 설계 및 구현의 버전 맞춰야 함

- ◆ [03] 연구

- Ver1.0

- 설계
    - 구현

- Ver1.2

- 설계
    - 구현

# ISO 9000 인증

- ISO: International Organization for Standardization
- 품질경영시스템에 관한 국제규격
  - ◆ 고객에게 제공되는 제품이나 서비스 실현 체계가 규정된 요구사항을 만족하고 있음을 제3자 인증기관에서 객관적으로 평가하여 인증해주는 제도
- 생산 또는 서비스의 절차
  - ◆ 공정대로 생산
  - ◆ 절차대로 서비스
- 지속적인 품질 개선 체계
  - ◆ 문제 인식 및 해결

# 참고 자료

## ● 부교재

- ◆ Head First Software Development, 댄 필로네 등 공저, 황상철 등 공역, 한빛미디어

## ● 공학설계입문(1학년) 교재

- ◆ 마인드스톰 NXT를 활용한 창의 공학 설계 입문, 김성영 외 공저, 한티미디어

## ● <http://mckdh.net/353>