

4

# COMPUTER PROGRAMMING

## JAVA OPERATORS

# CONTENTS

- Operators and Expression
- Operator precedence
- Utilizing examples
- String

# Operators and Expressions

## □ Types of operators

### ■ Unary operator

- Prefix operator and the suffix (postfix) as an operator
- **operator op**
- **op operator**

### ■ Binary operator

- Infix notation
- **op1 operator op2**

### ■ Ternary operator

# Arithmetic operators

operators	usage	explanation	remarks
<b>+</b>	<b>op1+op2</b>	<b>op1과 op2를 더한다</b>	<b>단항 및 이항</b>
<b>-</b>	<b>op1-op2</b>	<b>op1과 op2를 뺀다</b>	<b>단항 및 이항</b>
<b>*</b>	<b>op1*op2</b>	<b>op1과 op2를 곱한다</b>	<b>이항</b>
<b>/</b>	<b>op1/op2</b>	<b>Op1을 op2로 나눈다</b>	<b>이항</b>
<b>%</b>	<b>op1%op2</b>	<b>Op1을 op2로 나눈 나머지를 구한다</b>	<b>이항</b>
<b>++</b>	<b>op++</b>	<b>op값 1 증가, op값을 증가시키기 전에 평가</b>	<b>단항</b>
	<b>++op</b>	<b>op값 1 증가, op값을 증가시킨 다음평가</b>	<b>단항</b>
<b>--</b>	<b>op--</b>	<b>op값 1 감소, op값을 감소시키기 전에 평가</b>	<b>단항</b>
	<b>--op</b>	<b>op값 1 감소, op값을 증가시킨 다음평가</b>	<b>단항</b>

# Relational operators

- A binary operator
- Compare the values of two operands and return a true / false as a result

operators	usage	explanation
>	$op1 > op2$	$op1$ 이 $op2$ 보다 큰 경우
$\geq$	$op1 \geq op2$	$op1$ 이 $op2$ 보다 크거나 같은 경우
<	$op1 < op2$	$op1$ 이 $op2$ 보다 작은 경우
$\leq$	$op1 \leq op2$	$op1$ 이 $op2$ 보다 작거나 같은 경우
$\equiv$	$op1 \equiv op2$	$op1$ 과 $op2$ 가 같은 경우
$\neq$	$op1 \neq op2$	$op1$ 과 $op2$ 가 다른 경우
<b>instanceof</b>	<b><math>op1 \text{ instanceof } op2</math></b>	$op1$ 이 $op2$ 의 인스턴스(객체)인 경우

# Logical operators

- To assess the value of the operand returns a true / false value.

operators	usage	explanation
&	op1 & op2	op1과 op2가 모두 true인 경우 true op1과 op2를 모두 평가
&&	op1 && op2	op1과 op2가 모두 true인 경우 true op1이 false이면 op2는 평가하지 않음
	op1   op2	op1과 op2중 둘 중의 하나 이상이 true인 경우 true op1과 op2를 모두 평가
	op1    op2	op1과 op2중 둘 중의 하나 이상이 true인 경우 true op1이 true이면 op2는 평가하지 않음
!	!op	op가 true면 false, false면 true

# Bitwise operators

operators	usage	explanation
<code>&gt;&gt;</code>	<code>op1 &gt;&gt; op2</code>	<code>op1</code> 을 <code>op2</code> 만큼 오른쪽으로 쉬프트(shift)
<code>&lt;&lt;</code>	<code>op1 &lt;&lt; op2</code>	<code>op1</code> 을 <code>op2</code> 만큼 왼쪽으로 쉬프트(shift)
<code>&gt;&gt;&gt;</code>	<code>op1 &gt;&gt;&gt; op2</code>	<code>op1</code> 을 <code>op2</code> 만큼 오른쪽으로 쉬프트하면서 왼쪽에는 항상 부호에 무관하게 0으로 채워짐
<code>&amp;</code>	<code>op1 &amp; op2</code>	비트 단위의 논리곱(AND)
<code> </code>	<code>op1   op2</code>	비트 단위의 논리합(OR)
<code>^</code>	<code>op1 ^ op2</code>	비트 단위의 배타적 논리합(XOR)
<code>~</code>	<code>~op</code>	비트 단위의 보수

A	B	A B	A&B	A^B	~A
0	0	0	0	0	1
1	0	1	0	1	0
0	1	1	0	1	1
1	1	1	1	0	0

< 비트 연산자의 논리표 >

# Assignment operators

operators	usage	meaning
<code>+=</code>	<code>op1 += op2</code>	<code>op1 = op1 + op2</code>
<code>-=</code>	<code>op1 -= op2</code>	<code>op1 = op1 - op2</code>
<code>*=</code>	<code>op1 *= op2</code>	<code>op1 = op1 * op2</code>
<code>/=</code>	<code>op1 /= op2</code>	<code>op1 = op1 / op2</code>
<code>%=</code>	<code>op1 %= op2</code>	<code>op1 = op1 % op2</code>
<code>&amp;=</code>	<code>op1 &amp;= op2</code>	<code>op1 = op1 &amp; op2</code>
<code> =</code>	<code>op1  = op2</code>	<code>op1 = op1   op2</code>
<code>^=</code>	<code>op1 ^= op2</code>	<code>op1 = op1 ^ op2</code>
<code>&lt;&lt;=</code>	<code>op1 &lt;&lt;= op2</code>	<code>op1 = op1 &lt;&lt; op2</code>
<code>&gt;&gt;=</code>	<code>op1 &gt;&gt;= op2</code>	<code>op1 = op1 &gt;&gt; op2</code>
<code>&gt;&gt;&gt;=</code>	<code>op1 &gt;&gt;&gt;= op2</code>	<code>op1 = op1 &gt;&gt;&gt; op2</code>

# Ternary operators

□ “ ? : ”

□ Operator to be used to abbreviate a if–then–else selection statement

Expression1 ?      Expression2 : Expression3

□ example

- flag = count > 0 ? 0 : 1 ;
- ratio = count>0 && count<=100 ? Count/100 : 0;

# Operator precedence

precedence	operators
1	( ) [ ] .
2	++ -- ~ !
3	* / %
4	+ -
5	>> >>> <<
6	>= < <=
7	== !=
8	&
9	^
10	
11	&&
12	
13	?:
14	= op=

# Ex1 for operators and expressions

```
1 public class Arithmetic {  
2     public static void main(String args[]) {  
3         int a=5, b=2 ;  
4         int sum=a+b;  
5         int sub=a-b;  
6         int mul=a*b;  
7         float div=a/b;  
8         int mod=a%b;  
9         a++;  
10        b--;  
11  
12        System.out.println("a+b=" + sum);  
13        System.out.println("a-b=" + sub);  
14        System.out.println("a*b=" + mul);  
15        System.out.println("a/b=" + div);  
16        System.out.println("a%b=" + mod);  
17        System.out.println("a의 단항증가연산="+a);  
18        System.out.println("b의 단항감소연산="+b);  
19    }  
20 }
```

## Ex2 for operators and expressions

```
1 class Bitwise {
2     public static void main(String args[]) {
3         int a = 2;
4         int b = 5;
5         int c = a | b;
6         int d = a & b;
7         int e = a ^ b;
8         int i;
9         int j;
10        i = a << 2;
11        j = b >> 2;
12
13        System.out.println("      a = " + a);
14        System.out.println("      b = " + b);
15        System.out.println("      a|b = " + c);
16        System.out.println("      a&b = " + d);
17        System.out.println("      a^b = " + e);
18        System.out.println("      a<<2 = " + i);
19        System.out.println("      b>>2 = " + j);
20    }
21 }
```

# Ex3 for operators and expressions

```
1 class BitEquals {
2     public static void main(String args[]) {
3         int a = 10;
4         int b1 = 5, b2 = 5, b3 = 5;
5
6         System.out.println("a = " + a);
7         a += 4;
8         System.out.println("a += 4 의 결과 " + a);
9         a -= 4;
10        System.out.println("a -= 4 의 결과 " + a);
11        a *= 4;
12        System.out.println("a *= 4 의 결과 " + a);
13        a /= 4;
14        System.out.println("a /= 4 의 결과 " + a);
15        a %= 4;
16        System.out.println("a %= 4 의 결과 " + a);
17        a |= 4;
18        System.out.println("a |= 4 의 결과 " + a);
19
20        System.out.println("b1 = " + b1);
21        System.out.println("b2 = " + b2);
22        System.out.println("b3 = " + b3);
23        b1 >>= 1;
24        b2 <<= 1;
25        b3 >>>= 1;
26        System.out.println("b1 >>= 1 의 결과 " + b1);
27        System.out.println("b2 <<= 1 의 결과 " + b2);
28        System.out.println("b3 >>>= 1 의 결과 " + b3);
29    }
30 }
```



# Ex4 for operators and expressions

```
1 class TernaryDemo {  
2     public static void main(String args[]) {  
3         int i=10;  
4         System.out.print("정수형 변수 i의 값은 " + i + " 이며 ");  
5         String str = (i % 2 == 0) ? "짝수 " : "홀수 ";  
6         System.out.print(str);  
7         System.out.println("입니다");  
8     }  
9 }
```

# STRING

- Java implements strings as objects of the String class
- Example

- print string

```
String str = "this is a test";
System.out.println(str);
```

- print a string combining

```
int count = 4;
System.out.println("Counted" + count + " characters");
```

# CONCLUDE

- Operators and Expression
- Operator precedence
- Utilizing examples
- String