

# PHP 시작하기 - II

웹 데이터 베이스

# 배열(Array)

- 배열 (<http://ko.wikipedia.org/wiki/배열>)
  - [컴퓨터 과학](#)에서 **배열**은 번호(인덱스)와 번호에 대응하는 데이터들로 이루어진 [자료 구조](#)를 나타낸다. 일반적으로 배열에는 같은 종류의 데이터들이 순차적으로 저장되어, 값의 번호가 곧 배열의 시작점으로부터 값이 저장되어 있는 상대적인 위치가 된다. 대부분의 [프로그래밍 언어](#)에서 사용할 수 있는 가장 기초적인 자료 구조로, 기본적인 용도 외에 다른 복잡한 자료 구조들을 표현하기 위해서 또는 [행렬](#), [벡터](#) 등을 컴퓨터에서 표현하는 용도 등으로도 사용된다.
- 배열의 선언과 할당
  - `$array[0] = "Professional";`
  - `$array[arr] = "Preprocessor";`
  - `$array = array("Professional", "Hypertext", "Preprocessor");`
  - `$array = array("first" => "Professional");`

- 배열의 종류
  - 일반 배열(Index사용 : 숫자에 의한 접근)
    - 배열 할당
      - `$fruit = array("사과", "배", "복숭아", "딸기");`
    - 배열 사용
      - `$fruit[0];`
  - 연관 배열(Key 사용 : 문자열로 접근)
    - 배열 할당
      - `$phone = array("home" => "123-4567", "office" => "765-4321");`
    - 배열 사용
      - `$phone["home"];`
  - Example : arrex.php
- array **array** ( [mixed ...])
  - Returns an array of the parameters. The parameters can be given an index with the => operator.
- bool **print\_r** ( mixed expression [, bool return] )
  - Prints human-readable information about a variable
  - Example : print\_r.php

# 함수

- 함수(function)

- 함수는 한번 정의될 수 있는 코드 블록이며 프로그램의 다른 부분에서 작동시킬 수 있다.
- 함수는 반환값, 함수 이름, 전달 인자, 함수 내용으로 구성.
- 모듈화하여 알기 쉽고 구조화된 응용 프로그램 작성.
  - 자주 반복되어야 하는 코드를 함수로 만들어 한 곳에 저장하고 프로그램의 필요한 곳에서 호출하여 사용한다.

```
function 함수 이름 (매개변수의 리스트) {  
    함수 본문  
    return 반환값  
} // 함수 정의
```

```
호출시 함수 이름(전달인자의 리스트)
```

- 함수의 선언과 사용

```
<?php
```

```
//fn_ex.php
```

```
function mySum($x, $y) {
```

```
    $sum = $x + $y;
```

```
    return $sum;
```

```
}
```

```
$a = 3;
```

```
$b = 5;
```

```
echo "$a과 $b의 합은 " . mySum($a, $b) . "<br>";
```

```
echo gettype(mySum($a, $b));
```

```
?>
```

- 전달 인자의 여러가지 성질

- Passed by reference

- 일반적으로 전달인자에 의해 값이 전달되는 것은 값에 의한 전달을 하나 참조에 의한 전달이 필요할 때 함수 선언시 전달 인자의 이름 앞에 "&"를 붙인다.

- Example : cbr.php

- 기본 전달 인자

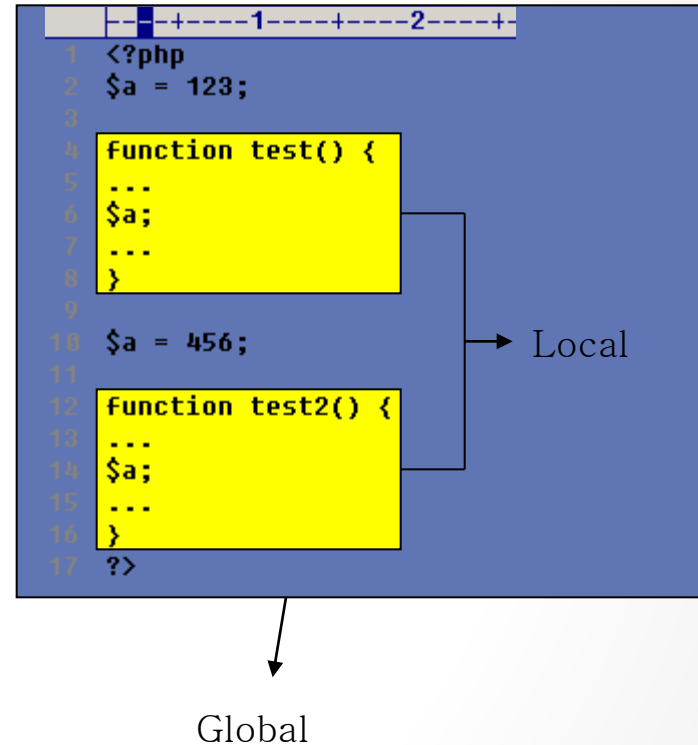
- 호출시 해당 인자를 호출하지 않아도 기본값처럼 인식되는 전달 인자를 만들수 있다.

- 선언시 전달인자 = "기본값"의 형태로 선언한다.

- Example : dparam.php

# 변수의 범위와 수명

- 변수의 범위는 프로그램의 어떤 부분에서 변수를 액세스 할 수 있는지 결정한다.
  - global 변수명,  
\$GLOBALS["변수명"]
  - Example : globals.php
- 정적 변수 : 한번만 초기화되고 계속 값을 유지한다.
  - static 변수명
  - Example : static.php



# 반복문(Loop)

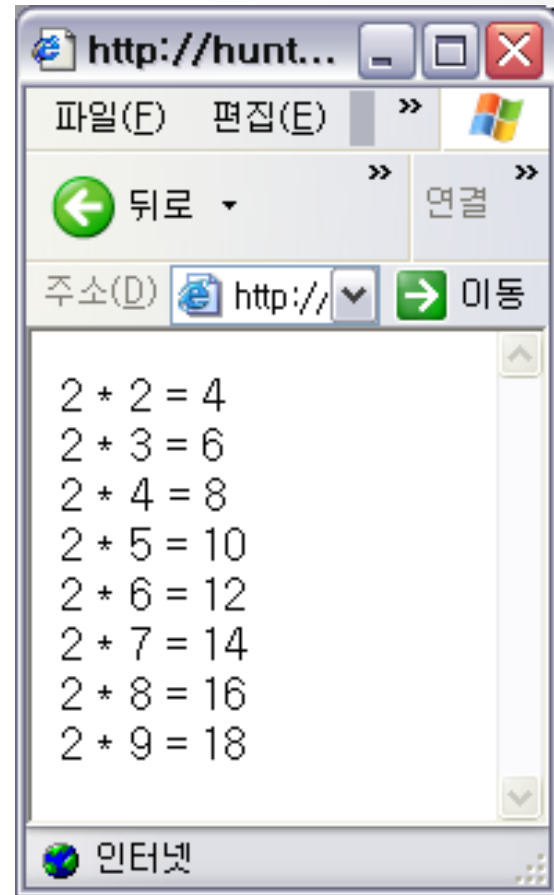
- for : 전통의 반복문
  - for문은 전통의 반복문으로 조건식이 참인 상황에서만 반복 수행할 문을 수행한다.
  - for문은 진입조건 Loop이며 그 의미는 처음에 for문에 진입하기 위해서 조건식이 참이어야 한다는 뜻이다. 즉 진입시(처음부터) 조건식이 거짓이면 Loop를 수행하지 않는다.

```
for(초기식 ; 조건식 ; 증감식) {  
    반복수행할 Code Block  
}
```



- for를 이용하지 않고 2단 구하기

```
<?php
// 2dan.php
echo "2 * 2 = ", 2*2, "<br />";
echo "2 * 3 = ", 2*3, "<br />";
echo "2 * 4 = ", 2*4, "<br />";
echo "2 * 5 = ", 2*5, "<br />";
echo "2 * 6 = ", 2*6, "<br />";
echo "2 * 7 = ", 2*7, "<br />";
echo "2 * 8 = ", 2*8, "<br />";
echo "2 * 9 = ", 2*9, "<br />";
?>
```



- for를 사용하여 2단 구하기

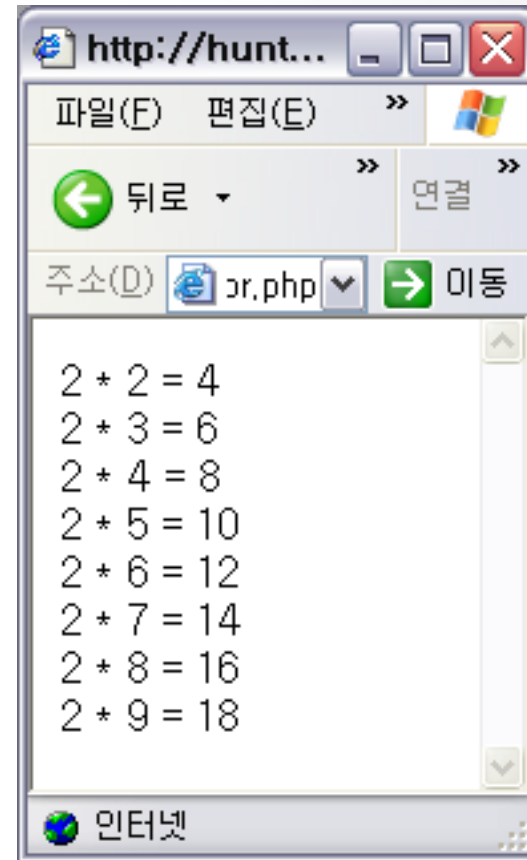
```
<?php
```

```
// 2dan-for.php
```

```
for($i = 2; $i < 10; $i++) {  
    echo "2 * $i = ", 2*$i, "<br />";
```

```
}
```

```
?>
```



- 중첩된 for

```
<?php
```

```
// googoo.php
```

```
for($i = 2; $i < 10; $i++) {
```

```
    echo "${i}단 ======" . "<br />";
```

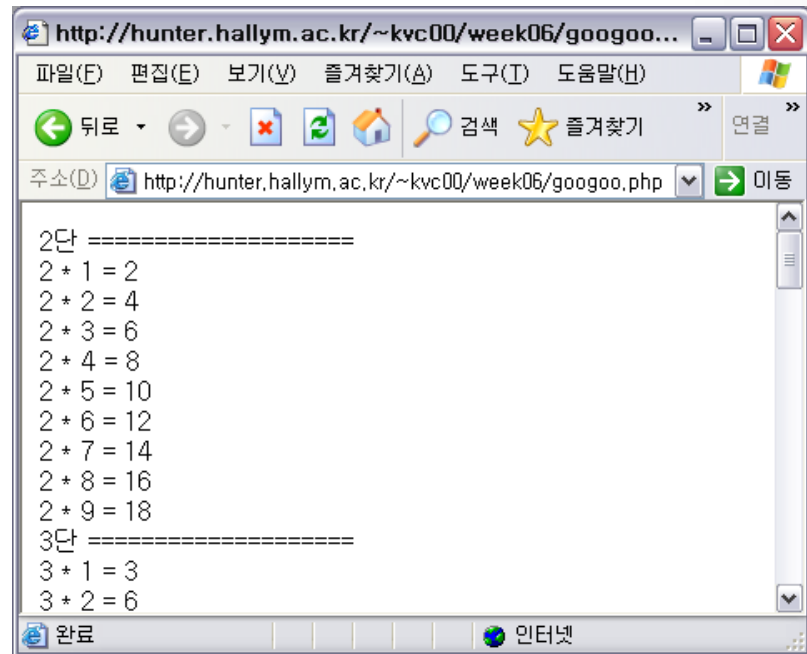
```
    for($j = 1; $j < 10; $j++) {
```

```
        echo "$i * $j = ", $i*$j, "<br />";
```

```
    }
```

```
}
```

```
?>
```



# 조건식만 존재하는 반복문 – while

- while문은 역시 반복문으로 조건식이 참인 상황에서만 반복 수행할 문을 수행한다.
- 코드 블록 내에서 조건의 대상이 상태가 변하여 false가 되면 반복 블록을 탈출한다.
- while 역시 진입조건 Loop이다

```
while(조건식) {  
    반복수행할 Code Block  
}
```

- while을 이용한 구구단

```
<?php
```

```
//googoo-while.php
```

```
$i=2;
```

```
while($i < 10) {
```

```
    echo "${i}단 =====" . "<br />";
```

```
    $j = 2;
```

```
    while($j < 10) {
```

```
        echo "$i * $j = ", $i*$j,  
            "<br />";
```

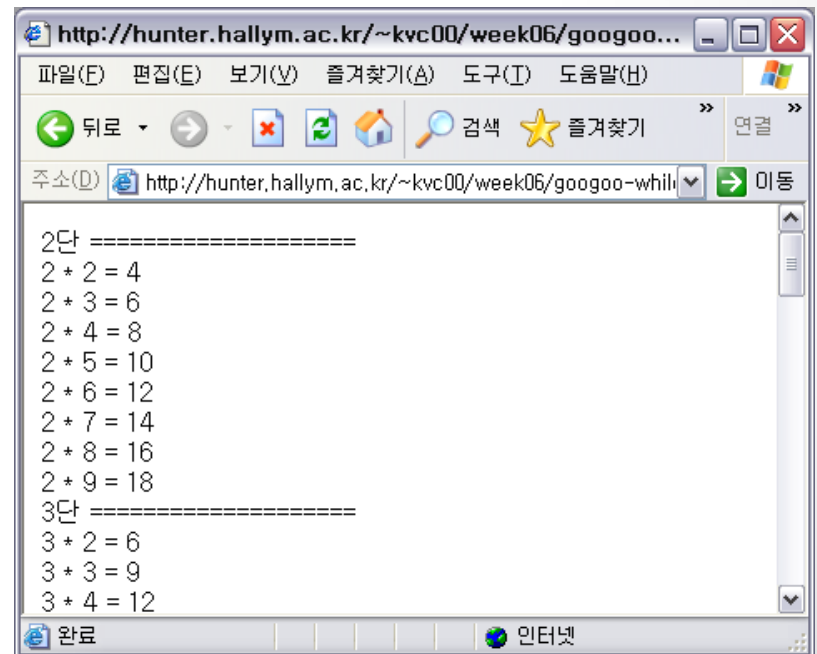
```
        $j++;
```

```
    }
```

```
    $i++;
```

```
}
```

```
?>
```



# 조건문

- 양자 택일문 - if

- if문은 전통의 조건 처리문으로 조건이 참인지 거짓인지 두가지만을 판단하여 처리하는 문이다.
- if문은 확장 사용하여 다중 조건 처리가 가능하다. (else if 사용)

```
if (조건) {  
    조건이 참일때 실행할 Code Block  
} else {  
    조건이 거짓일때 실행할 Code Block  
}
```

- 앞선 2단의 예에서 홀수단만 구하기

```
<?php
```

```
// 2dan-for-if.php
```

```
for($i = 2; $i < 10; $i++) {
```

```
    if($i % 2 == 1) {
```

```
        echo "2 * $i = ", 2*$i, "<br />";
```

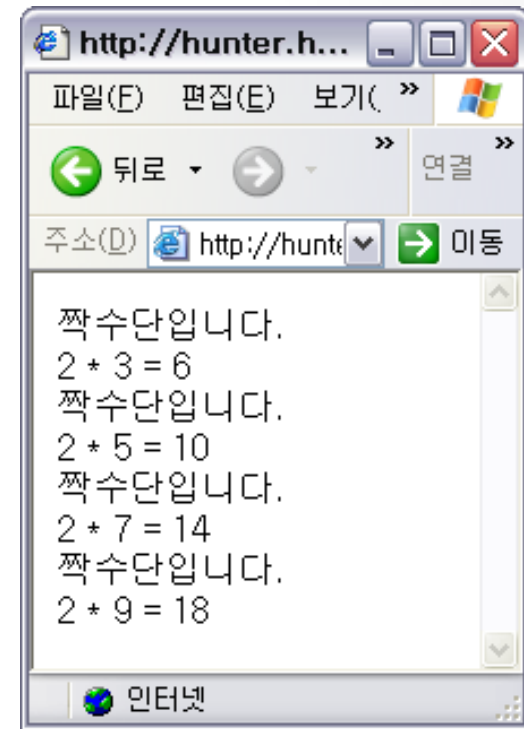
```
    } else {
```

```
        echo "짝수단입니다." . "<br />";
```

```
    }
```

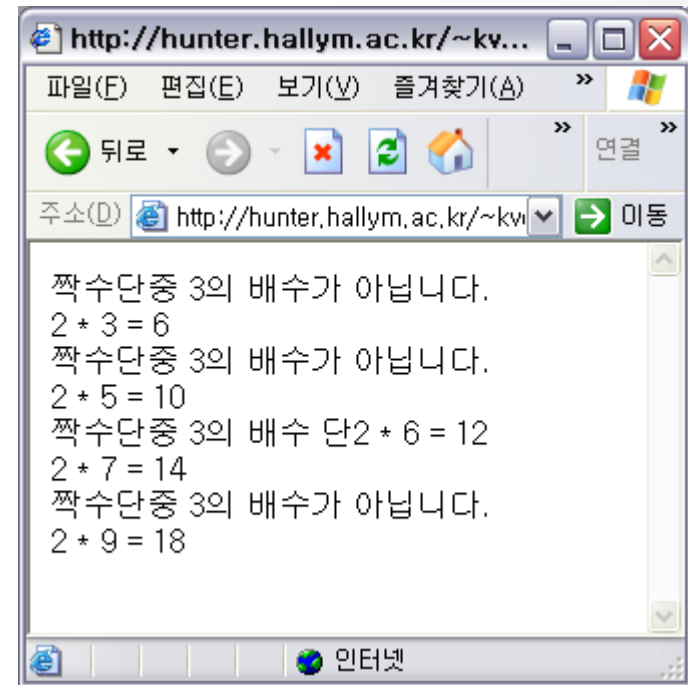
```
}
```

```
?>
```



- 2단 중에서 홀수단과 짝수단 중에서 3의 배수단 구하기

```
<?php
// 2dan-for-if-2.php
for($i = 2; $i < 10; $i++) {
    if($i % 2 == 1) {
        echo "2 * $i = ", 2*$i, "<br />";
    } else if($i % 3 == 0) {
        echo "짝수단중 3의 배수 단" .
            "2 * $i = ",
            2*$i, "<br />";
    } else {
        echo "짝수단중 3의 배수가
            아닙니다." . "<br />";
    }
}
?>
```





## • 다중 택일문 switch

- switch문은 다중 택일문으로 조건의 상황에 따른 실행 코드를 선택할 수 있도록한다.
- if문과의 차이는 if는 조건이 참과 거짓만을 구분하는 비해 조건의 상태에 따른 구분을 한다.

```
switch (조건) {  
    case 경우 1:  
        문장;  
        break;  
    ...  
    default:  
        문장;  
        break;  
}
```

- 2단에서 곱해지는 단에 따라 출력을 다르게 한다.

```
<?php
```

```
// 2dan-for-switch.php
```

```
for($i = 2; $i < 10; $i++) {
```

```
    $times = $i * 2;
```

```
    switch($times % 3) {
```

```
        case 0 :
```

```
            echo "[0] : " . "2 * $i = ", 2*$i, "<br />";
```

```
            break;
```

```
        case 1 :
```

```
            echo "[1] : " . "2 * $i = ", 2*$i, "<br />";
```

```
            break;
```

```
        default :
```

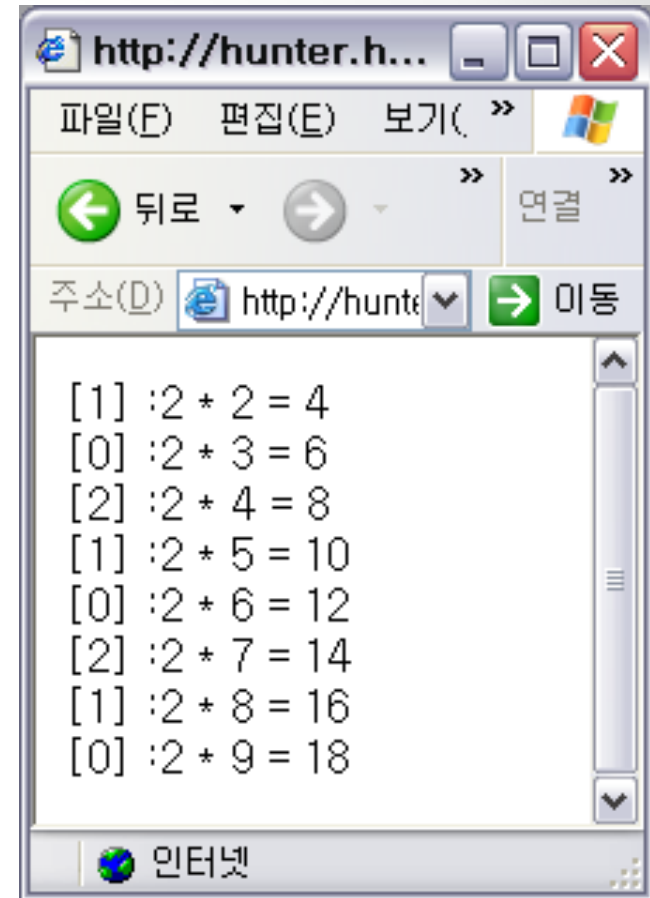
```
            echo "[2] : " . "2 * $i = ", 2*$i, "<br />";
```

```
            break;
```

```
    }
```

```
}
```

```
?>
```



# 다음 시간에는 ...

- DB 와의 접속에 대해 알아보니다.