



# 인지주의

- 유럽 심리학

- 장이론 Gestalt theory
- Tolman 목적적 행동주의
- Piaget 인지발달이론
- 정보처리이론
- 사회학습이론
- Gagne



# 장 이론 개요

- 개요
  - Patter recognition
  - **Insight** !
- 의의
  - 지각과 사회심리학적 연구의 토대
    - 문제해결 & 사고



# 장이론 개요

## ○ 등장

- 창시자 Wertheimer
- 전체, 이미지 전환
- S – experienced whole
- 행동(연합)주의와 반대, 독일 Gestalt school
- 해석주의 기반



# 가정, 장이론

- 1. 물리적 구분 ⇨ 전체적 통합
  - 예, 11개 점 or 십자가 모양
- 2. 환경 자체 ⇨ 환경에 대한 자신의 지각
  - 환경을 어떻게 지각하는가?
- 3. 자극의 재조직
  
- 🖐 Wholes & organization !



# 장이론

- 패턴 인식의 원리
  - 근접성 Proximity
  - 유사성 Similarity
  - 개방성 Open direction
  - 단순성 Simplicity



# 장 이론

- 패턴 인식의 원리
  - 근접성 Proximity
    - 가까운 것끼리, 6개 선 or 3개 기둥
  - 유사성 Similarity
    - 공통 특징으로, 개별 or 묶음
  - 개방성 Open direction
    - 형태 완성, 원 밀폐
  - 단순성 Simplicity
    - 전체 구조 단순화



# 장이론

## ○ 실험

- Kohler, the Mentality of Apes(1925)

- 원숭이 실험

- 바로 닿을 수 없는 곳에 먹이
- 한두번 실패나 일정 중지 후, 해결 → “통찰”
- Inner process
- Thorndike 실험 비판

- Maier, 진자 실험

- 두줄 묶기

- 61명 학생 중 16명은 단번에 해결



# 장이론

## ○ 학습

- S - R → “S - 조직 - R”
- all or nothing
- ‘아하!’

- 통찰의 특성

- 문제의 핵심과 본질 파악
- 단계적 추론이 아닌 무의식적 과정 포함

- 통찰 과정

- ?





# 장이론

## ○ 학습

### ● 통찰 과정

- 정신적 준비
- 숙성, 규칙적 휴식
- 통찰
- 입증, 아이디어 정교화



# 장이론

## ○ 특성

- 일정기간 중지나 시행착오 후 갑자기 해결책 파악
- 유연하고 착오없는 방식으로 해결
- 비교적 오랫동안 해결책 기억
- 해결책의 응용

- Key, 규칙의 단순 기억 → 문제 구조 파악!
  - 예) 간호사의 수면제 사용

## ○ 형태주의 심리학의 교육적 적용

- 문제 관점의 재조직
  - ↳ 가장 효과적 문제해결 방법



# Tolman, 목표지향적 행동

- Tolman, 목표지향적 행동주의
  - 학습 과정
    - S-R ⇨ Sign – gestalt – expectation
  - Latent learning
    - 학습했으나 아직 행동은 X
      - 강화는 학습이 아닌 행동에 영향 미침
      - Bandura
  - Cognitive map 학습



# Lewin, 사회심리학

- 사회심리학

- 사회집단 형성, 동기 등 설명

- Lewin

- $B = f(P\text{사람}, E)$
- 인지구조 cognitive structure



# 교육적 적용

## ○ 문제해결

- 문제의 이해
  - 핵심 - 주변적 요소 구분
- 구체적이고 실제적 상황
- 반복 X
- 안내된 발견
- 고차원적 문제



## 정리, 인지주의

- 장이론 Gestalt theory
- Tolman 목적적 행동주의
- Piaget 인지발달이론
- 정보처리이론
- 사회학습이론



# 정리, 장이론

- 학습이란, 통찰 의해
  - 재조직
- 패턴인식 원리?
- 문제해결의 원리s
- 주요학자
  - Wertheimer, 시작
  - Kohler, 원숭이 실험
  - Tolman, 목적적 행동주의